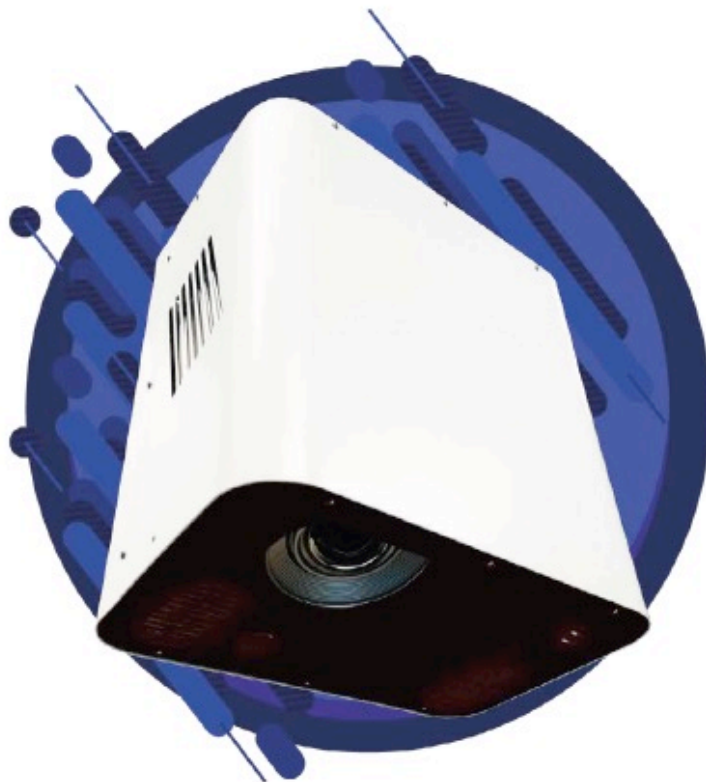


funtronic

AHEAD OF TIME



onevo floor

Naudojimo instrukcija

VISOS TEISĖS SAUGOMOS



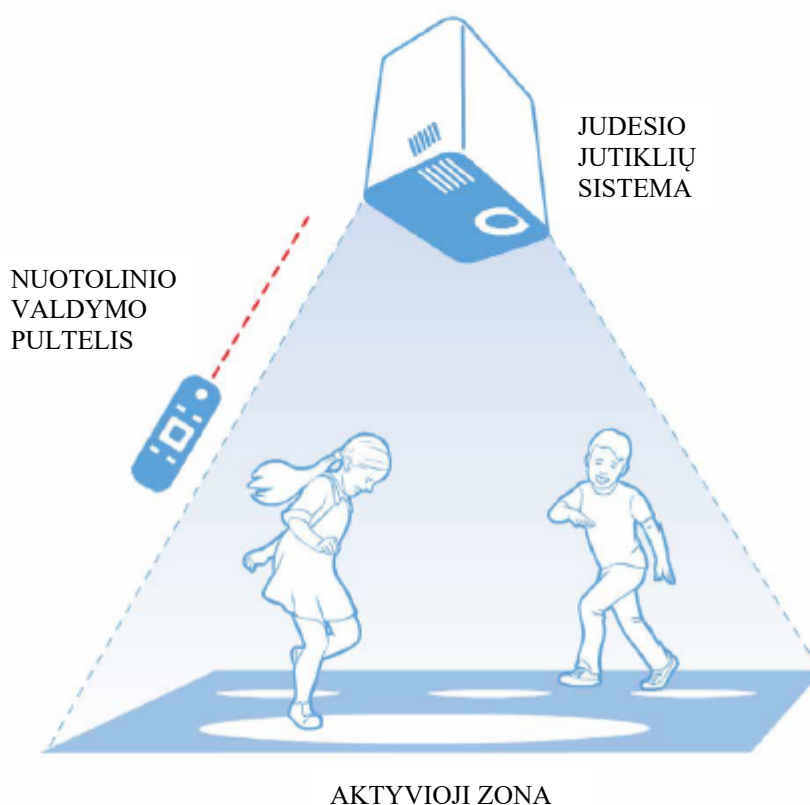
Turinys

1.	Bendroji informacija	4
1.1.	Gaminio aprašas	5
1.2.	Komplektas	5
1.3.	Pagrindas	5
1.4.	Patalpa	5
1.5.	Nuotolinio valdymo pultelis	6
2.	Įrengimas	7
2.1.	Įrengimas (trumpas aprašas)	7
2.2.	LAN įrengimas	8
2.3.	Įrenginio įjungimas ir išjungimas	8
3.	Naudojimas	9
3.1.	Srities pasirinkimas	9
3.2.	Žaidimų pasirinkimas ir pridėjimas prie mėgstamiausių	10
3.3.	Kaip žaisti	11
3.4.	Pasirenkamos nuostatos	12
4.	Nurodymai naudotojui	14
4.1.	Diodų funkcijos	14
4.2.	Nuotolinio valdymo pultelio baterijų keitimas	14
5.	Trikčių šalinimas	14
6.	Techninės specifikacijos	15

1. Bendroji informacija

Bendroji informacija | ONEVO FLOOR

Bendroji informacija



PAPILDOMA INFORMACIJA

- Naudokite baterijas, kurios atitinka įrenginio technines specifikacijas. Nekaitinkite ir nedeginkite baterijų. Baterijas į įrenginį įdėkite atsižvelgdami į poliškumą.
- Gaminio negalima dėti netoli ugnies ir jo neturi veikti tiesioginiai saulės spinduliai.
- Venkite elektros išlydžio ir trumpojo jungimo, nes įrenginys gali sugesti.
- Būkite atsargūs – ilgai nežiūrėkite tiesiai į projektoriaus šviesos šaltinį.

PAVOJUS

- Nebandykite modifikuoti įrenginio. Kyla gaisro, sužalojimo, elektros smūgio ar įrenginio sugadinimo rizika. Techninę patikrą, techninės priežiūros ir remonto darbus turi vykdyti tik „Funtronic“ technikos specialistai.

DĖMESIO!

- Atidžiai perskaitykite naudojimo instrukciją, kad galėtumėte tinkamai naudoti įrenginį.
- Prireikus pagalbos, kreipkitės į „Funtronic“ techninės priežiūros centrą.
- „Funtronic“ neprisiima atsakomybės už prarastą pelną ar žalą, susijusią su gaminio gedimu.
- Visi šioje naudojimo instrukcijoje paminėti prekių ženklai ir gaminių pavadinimai yra registruotieji prekių ženklai ir priklauso atitinkamiems jų savininkams.
- Šioje naudojimo instrukcijoje nurodyti techniniai duomenys gali būti keičiami be išankstinio įspėjimo.

 *Neišmeskite įrenginio į buitinių atliekų konteinerį. Grąžinkite įrenginį gamintojui arba pristatykite į specialų atliekų surinkimo punktą.*

1.1. Gaminio aprašas

„onEVO Floor“ yra proveržis pramogų, ikimokyklinio ir mokyklinio ugdymo bei reabilitacijos srityse. Gaminį sudaro įvairios funkcijos, kurios prisideda prie bendros vaikų raidos atliekant fizines, intelektines ir pramogines veiklas. Tai kokybiškas ir patikimas įrenginys už patrauklią kainą.

„onEVO Floor“ įrenginyje integruota judesio jutiklių sistema, kurią sudaro projektorius, kompiuteris ir mokomųjų žaidimų paketai. Tai puiki priemonė ikimokyklinio ir mokyklinio ugdymo mokytojams ir reabilitacijos terapeutams. Žaidimai yra intuityvūs, nes „onEVO Magic Carpet“ aptinka vaikščiojančių ar ropojančių vaikų judesius ant vaizdo, kuris yra rodomas ant grindų, ir rankų judesius ant vaizdo, kuris yra rodomas ant stalo.

„onEVO Floor Magic Carpet“ yra valdomas nuotolinio valdymo pulteliu. Pritvirtinus įrenginį prie lubų, projektorius pateikia vaizdą ant grindų arba stalo. Įjungę įrenginį, tiesiog pasirinkite žaidimą ir pradėkite pamoką su vaikais pagal konkretų scenarijų.

1.2. Komplektas

- „onEVO Floor“ (įskaitant projektorių, integruotą kompiuterį, stereo garso sistema ir interaktyvūs edukaciniai žaidimai)
- Maitinimo kabelis
- Prie lubų tvirtinimas laikiklis
- 2 nuotolinio valdymo pulteliai su baterijų komplektu
- Naudojimo instrukcija ir garantija
- Montavimo patalpoje instrukcija
- Wi-Fi antenos signalui paspartinti
- Prie „Funtronic“ įrenginių pridedamas „Tronic“ talismanas

1.3. Pagrindas

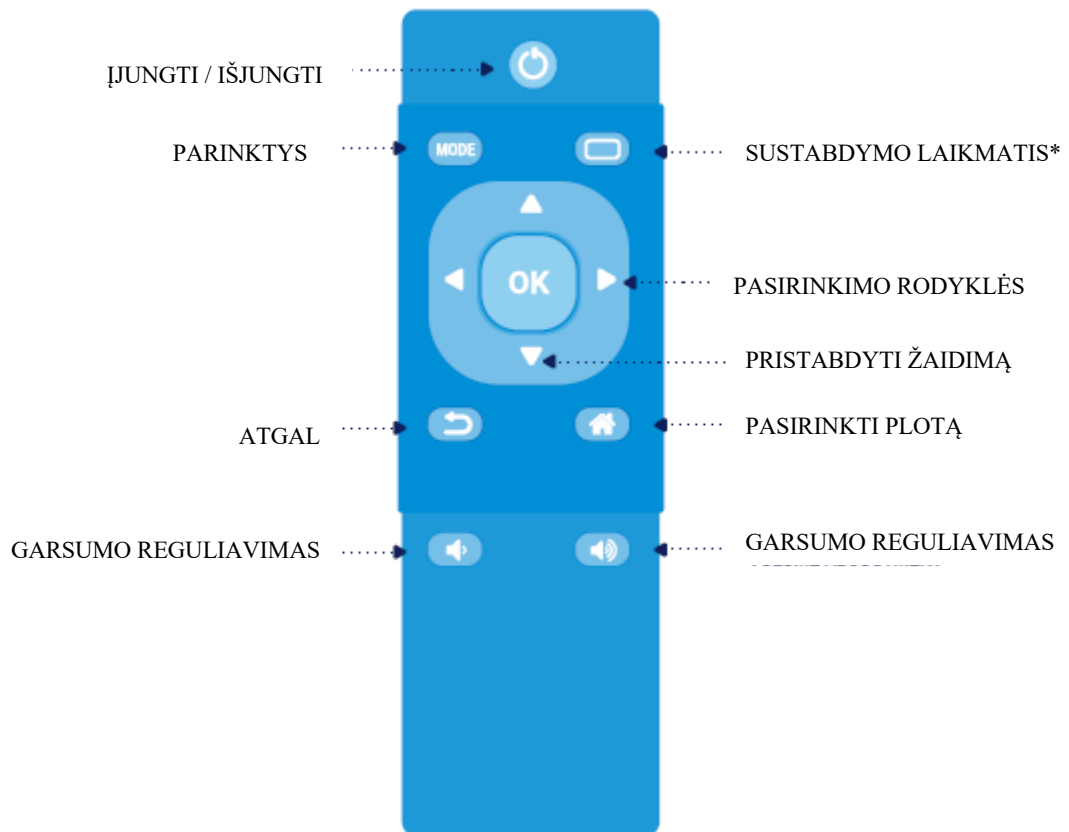
„onEVO Floor“ galima naudoti ant grindų arba stalo. Rekomenduojama, kad paviršius būtų lygus, vienspalvis, šviesus ir neslidus.

1.4. Patalpa

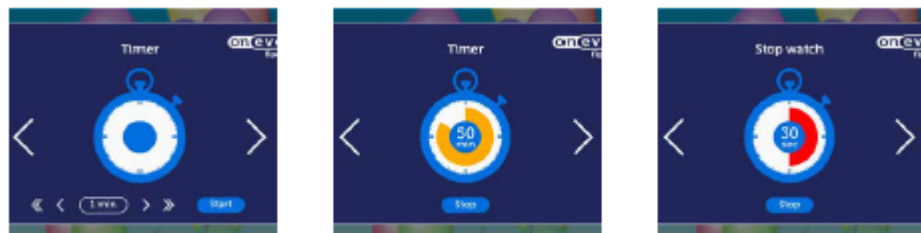
Patalpoje, kurioje bus naudojamas „onEVO Floor“, turi būti užuolaidos arba žaliuzės, kad saulėtą dieną į ją nepatektų saulės spindulių. Tam, kad įrenginys veiktų tinkamai, jį geriausia pritvirtinti ten, kur krenta šešėlis. Vieta turi būti atokiau nuo langų ir sienų, kad ant grindų būtų 410 × 256 cm dydžio laisvas plotas vaizdai perteikti iš viršaus. Minimalus saugus atstumas nuo sienų – 1,5 m.

1.5. Nuotolinio valdymo pultelis

Komplekte yra du nuotolinio valdymo pulteliai. Toliau aprašytos nuotolinio valdymo pultelio mygtukų funkcijos.



* Aktyvinus šią parinktį, aktyvinama užsklanda, kurioje naudotojas gali nustatyti pertraukos ar sustabdymo laikmatį, kol vaikai atliks papildomas užduotis.



2. Įrengimas

2.1. Įrengimas (trumpas aprašas)

Visi „onEVO Floor“ tvirtinimo elementai yra dėžėje. Įrenginys montuojamas, atliekant toliau aprašytus veiksmus.

1 veiksmas

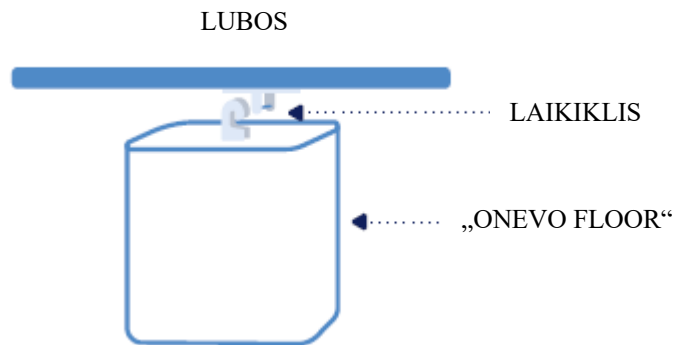
Prie „onEVO Floor“ nutieskite įžemintą maitinimo kabelį.

2 veiksmas

Naudodami keturis pridėtus varžtus su kaišciais pritvirtinkite laikiklį prie lubų. Atsižvelgiant į lubų konstrukciją, gali tekti panaudoti kitą laikiklio tvirtinimo būdą.

3 veiksmas

Ant prie lubų pritvirtinto laikiklio pakabinkite „onEVO Floor“. Jei patalpoje yra kabamosios lubos, laikiklis turi būti pritvirtintas tiesiai prie pagrindinių lubų ir pratęstas naudojant reguliuojamą strėlę (pridedama). Sulygiuokite įrenginį ir sutvirtinkite sąranką pridėtais tvirtinimo varžtais.



4 veiksmas

Prie „onEVO Floor“ viršutiniame skydelyje esančio lizdo prijunkite maitinimo kabelį ir įjunkite maitinimo jungiklį į padėtį „I“. Priekiniame skydelyje išsižiebs raudona lemputė.

SVARBU!

- Rodomo vaizdo dydis priklauso nuo aukščio, kuriame pakabintas įrenginys. Kuo aukščiau pakabintas „onEVO Floor“, tuo didesnis projektoriaus perteikiamas vaizdas. Optimalias veikimo sąlygas galima užtikrinti, sumontavus įrenginį 2,0–4,5 m aukštyje. Vaizdo dydžių pavyzdžiai yra pateikti 6 skyriuje „Techninės specifikacijos“.
- Laikiklio tvirtinimo prie lubų būdas priklauso nuo lubų konstrukcijos. Prieš pradėdami montuoti įrenginį, išsiaiškinkite, kokios yra lubos, ir pasirinkite tinkamą (saugų) montavimo būdą.
- Išsamų montavimo aprašą rasite su įrenginiu pristatomoje „Montavimo instrukcijoje“.

2.2. LAN įrengimas

„onEVO Floor“ yra integruotas LAN prievadas (prieiga prie kompiuterių tinklo).

Montuojant įrenginį rekomenduojame prijungti jį prie interneto, prijungiant LAN kabelį prie RJ-45 prievado, esančio įrenginio viršutiniame skydelyje arba naudojant bevielio Wi-Fi tinklo adapterį.

- Jei nėra galimybės naudoti bevielio Wi-Fi tinklo adapterį, naudokite fiksuotą LAN jungtį.
- Jei neturite prieigos prie interneto, galite užsisakyti USB atmintinę su naujiniais. Prijunkite USB atmintinę prie USB lizdo, esančio įrenginio viršutiniame skydelyje.

2.3. Įrenginio įjungimas ir išjungimas

Norėdami įjungti įrenginį, nuotolinio valdymo pultelyje paspauskite įjungimo mygtuką. Norėdami išjungti įrenginį, paspauskite tą patį mygtuką, kad išjungtumėte įrenginį.

SVARBU!

- Išjungiant įrenginį, projektoriaus lemputė vėsta. Tai gali trukti kelias minutes. Įrenginio įjungimas bus atidėtas tol, kol projektoriaus lemputė atvės.
- Kol įrenginys neatvės (turite išgirsti du pyptelėjimus), negalima jo atjungti nuo maitinimo šaltinio, nes garantija gali nebegalioti.
- Siekiant įrenginio ilgaamžiškumo ir patikimumo, atjungti ir prijungti įrenginį prie maitinimo šaltinio galima tik tada, kai nenutrūksta šviečia raudona lemputė.

3. Naudojimas

3.1. Srities pasirinkimas

Ijungus įrenginį, ant grindų rodomas srities pasirinkimo ekranas. Aktyvinkite sritį pridėdami koją arba ranką prie srities piktogramos arba naudodami pasirinkimo rodyklės nuotolinio valdymo pultelyje. Pasirinkę sritį galėsite pasirinkti individualų žaidimų paketą.



Trys pasirenkamos sritys



„Basic“ sudaro žaidimai, skirti užimti ir mokyti vaikus natūraliu ir draugišku būdu. Jūs galite naudoti edukacines veiklas, gimnastiką ar kalbos terapiją, mokyti užsienio kalbų ar tiesiog pramogai. Ji yra skirta naudoti dienos centruose, vaikų darželiuose, pradinės mokyklos 1–3 klasėse, žaidimų kambariuose ir kitose vietose, kur vaikai leidžia laiką. Be to, pagrindinėje srityje rasite 4 pagrindinių žinių viktorinas, kurias sudaro keturios asmeniškai pritaikomos dalys iš „EDU Quizzes Edit“ paketo. Jūs galite įvesti savo klausimus, prisijungę prie specialaus tinklalapio.



„Edu“ – tai edukaciniai žaidimai, kuriuos sudaro edukacinių žaidimų paketai, skirti ikimokyklinio amžiaus vaikams ir pradinukams.



„Rev“ – žaidimai skirti įvairių sutrikimų turinčių vaikų įvertinimui ir reabilitacijai.



„VIP“ – paketas, skirtas tik tiems įrenginiams, kuriems iš anksto buvo užsakytos konkrečios programos.



Mėgstamiausieji – individualiai pritaikomas paketas, į kurį galima pridėti mėgstamiausių žaidimų ir sukurti pritaikytą darbo ar įvykių kompleksus.

3.2. Žaidimų pasirinkimas ir pridėjimas prie mėgstamiausių

Paketų pasirinkimas

Pasirinkus pageidaujamą sritį, bus rodomi paketai su individualiais žaidimais. Naudodami rodykles galite slinkti sąrašą įvairiu greičiu, atsižvelgiant į tai, kurią rodyklę spausite. Pasirinktą variantą reikia patvirtinti aktyvinant laukelį .



Atgal į
ankstesnį
ekraną

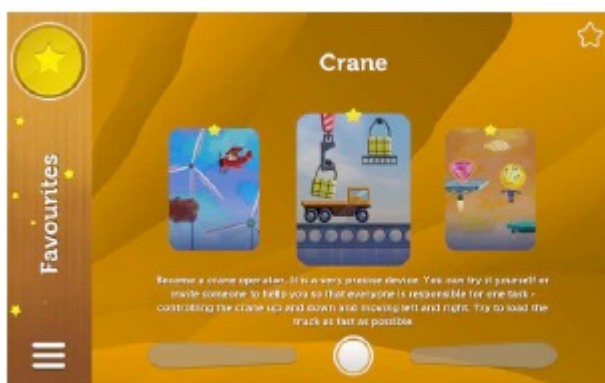
Slinkti
žaidimų
sąrašą į kairę

Patvirtinti

Slinkti
žaidimų sąrašą
į dešinę

Mėgstamiausieji

Viena iš galimybių yra sukurti savo asmeninį aplanką su mėgstamiausiais žaidimais, kurį rasite srities pasirinkimo ekrane. Norėdami pridėti žaidimą į aplanką, aktyvinkite žvaigždutę viršutiniame dešiniajame ekrano kampe, kuri atsiranda prie mėgstamo žaidimo. Norėdami pašalinti žaidimą iš aplanko, tiesiog išjunkite kampe rodomą žvaigždutę.



Pridėti arba
pašalinti žaidimus
iš mėgstamiausių

Žaidimo pasirinkimas

Žaidimai pasirenkami panašiai kaip ir paketai. Patvirtinus pasirinktą žaidimą, jis įjungiamas.

PAVYZDYS

Toliau pateiktas „Balionų“ žaidimo ekrano pavyzdys.



Norėdami grįžti į žaidimo pasirinkimo ekraną, nuotolinio valdymo pultelyje paspauskite mygtuką ➡.

DĖMESIO!

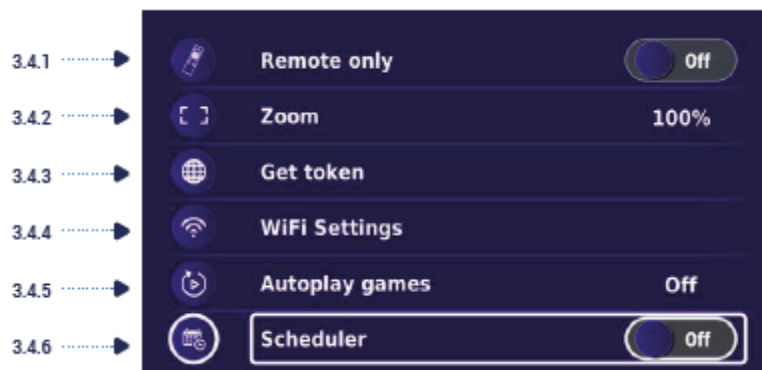
- Garsumą galima keisti nuotolinio valdymo pultelio mygtukais 🔊 (garsiau) arba 🔇 (tyliau).
- Jei 3 minutes žaidimo zonoje neatliekamas joks veiksmas, įsijungs įrenginio ekrano užsklanda. Vėl aktyvinus įrenginį, ekrane bus rodomos parinktys: išjungti žaidimą arba tęsti žaidimą.

3.3. Kaip žaisti

„onEVO Floor“ aptinka judesį rodomo vaizdo fone. Tai reiškia, kad įrenginys yra valdomas aktyvinant interaktyvius elementus, užstojant juos ranka, koja ar kita kūno dalimi. Sistema aptinka vaizdo plote stovinčių ar gulinčių ir šalia stovinčių žmonių judesius, jei susidaro šešėlis.

3.4. Pasirenkamos nuostatos

Paspaudus nuotolinio valdymo pultelio „MODE“ (režimas) mygtuką, ekrane rodomos parinktys. Parinktis galima pasirinkti tik naudojant nuotolinio valdymo pultelį. Spauskite rodyklių (į kairę, dešinę, viršų, apačią) mygtukus, kad pasirinktumėte, ir paspauskite „OK“ (gerai), kad patvirtintumėte. Norėdami grįžti atgal į ankstesnį ekraną, spauskite mygtuką ↩.



3.4.1. _____

„**REMOTE CONTROL ONLY**“ (tik nuotolinis valdymas) parinktis leidžia valdyti įrenginį tik nuotolinio valdymo pulteliu. Norėdami išjungti interaktyvųjį meniu, šiai parinkčiai pasirinkite nuostatą „On“ (įjungta) nuotolinio valdymo pultelyje paspausdami „OK“ (gerai) mygtuką.

3.4.2. _____

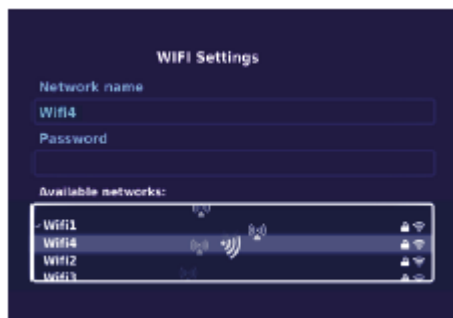
„**Zoom IN**“ (didinti) parinktis leidžia nustatyti rodomo vaizdo dydį. Šią parinktį galite naudoti, kai norite vaizdą rodyti ant stalo arba vaizdas ant grindų yra per didelis.

3.4.3. _____

„**COLLECT TOKEN**“ (paimti raktą) parinktis leidžia sukurti individualaus įrenginio prieigos raktą, kurį vėliau galima panaudoti, siekiant įvesti savo klausimus į viktoriną. Daugiau informacijos žr. dalyvavimo viktorinoje vadovą, kuris tiekiamas su „EDU Quiz“ paketu.

3.4.4.

„**NETWOK**“ (tinklas) parinktis leidžia prijungti įrenginį prie Wi-Fi tinklo. Naudodami nuotolinio valdymo pultelį iš „Available Networks“ (pasiekiami tinklai) sąrašo pasirinkite pageidaujamą tinklą arba įveskite tinklo pavadinimą (jei tinklas yra užslėptas), tada „Password“ (slaptažodis) laukelyje įveskite slaptažodį (naudokite rodomą virtualią klaviatūrą) ir patvirtinkite paspausdami „OK“ (gerai). Prisijungimo prie tinklo būseną visada rodoma apatiniame dešiniajame rodomo vaizdo kampe.

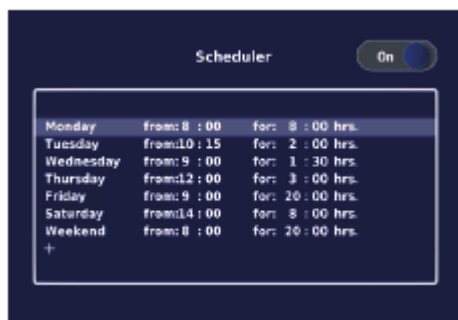


3.4.5.

„**AUTOMATIC GAME SWITCH**“ (automatinis žaidimo įjungimas) parinktis. Įjungus parinkčių meniu, automatinio žaidimo įjungimo funkciją ir tęsiant pasirinkto komplekto žaidimą, rodomo vaizdo plote įrenginys aptikinės judesius. Jei įrenginys per minutę neaptiks jokio judesio, jis automatiškai įjungs kitą žaidimą (iš to paties pasirinkto komplekto). Ši parinktis naudinga renginių, parodų metu ar tokiose vietose, kur įrenginys yra ilgai įjungtas, siekiant pelno, ir yra naudingas, siekiant parodyti įvairius žaidimus. Įjungus šią funkciją, ekrano užsklanda nebus aktyvinama.

3.4.6.

„**SCHEDULE**“ (grafiko) parinktis leidžia nustatyti datą ir laiką, kada įrenginys bus automatiškai įjungiamas ir išjungiamas. Norėdami aktyvinti grafiko parinktį, pasirinkite „On“ (įjungta). Tada pasirinkimo skydelyje nustatykite savaitės dieną, įjungimo laiką ir veikimo laiką.



4. Nurodymai naudotojui

4.1. Diodų funkcijos

„onEVO Floor“ priekiniame skydelyje yra spalvota LED lemputė, rodanti įrenginio būseną.



Lemputė nešviečia – įrenginys neprijungtas prie maitinimo šaltinio arba išjungtas pagrindinis jungiklis.



Raudona – įrenginys veikia budėjimo režimu ir jį galima įjungti nuotolinio valdymo pulteliu. Raudona mirksinti lemputė reiškia, kad įrenginys yra įjungiamas.



Žalia – įrenginys yra įjungtas, tačiau neprijungtas prie interneto. Mirksinti žalia lemputė reiškia, kad įrenginys išjungiamas.



Balta – įrenginys yra įjungtas ir prijungtas prie interneto.

4.2. Nuotolinio valdymo pultelio baterijų keitimas

„onEVO Floor“ nuotolinio valdymo pultelis veikia naudojant baterijas. Išsekus baterijų įkrovai, nuotolinio valdymo pultelis neveiks. Tokiu atveju pakeiskite dvi baterijas naujomis AAA tipo baterijomis.

5. Trikčių šalinimas

PROBLEMA	SPRENDIMAS
LED indikatorius priekiniame įrenginio skydelyje neįsijungia.	Įsitikinkite, kad įrenginio maitinimo lizde tiekama elektros energija ir įrenginio pagrindinis jungiklis yra įjungtas į padėtį „I“.
Įrenginys neįsijungia naudojant nuotolinio valdymo pultelį.	Įsitikinkite, ar šviečia įrenginio priekiniame skydelyje esanti LED lemputė. Jei ne, žr. pirmą punktą. Pabandykite įjungti įrenginį naudodami antrą nuotolinio valdymo pultelį.
LED indikatorius priekiniame įrenginio skydelyje nešviečia raudonai, nors įrenginys yra prijungtas prie maitinimo šaltinio ir pagrindinis jungiklis yra įjungtas į padėtį „I“.	Įsitikinkite, ar nėra sugedęs maitinimo šaltinio saugiklis.
Įjungtas įrenginys nereaguoja į nuotolinio valdymo pultelio mygtukų paspaudimus.	Įsitikinkite, ar įrenginys reaguoja, spausdami mygtukus, kai nuotolinio valdymo pultelį nukreipiate tiesiai į įrenginį. Jei įrenginys vis tiek nereaguoja, patikrinkite antrą nuotolinio valdymo pultelį. Jei su antru nuotolinio valdymo pulteliu įrenginys veikia tinkamai, gali būti, kad pirmo pultelio baterijų įkrova išseko.
Projektoriaus rodomas vaizdas vos įmatomas (nėra ryškesnis už aplinką).	Patalpoje užtraukite užuolaidas ir išjunkite nereikalingus šviesos šaltinius.
Žaidimo meniu reaguoja / nereaguoja į judesius.	Paspauskite parinkčių mygtuką ir įsitikinkite, ar įjungta „Remote control only“ parinktis.

6. Techninės specifikacijos

Eksplotavimo sąlygos*

- Rekomenduojamas montavimo aukštis nuo grindų: 2–4,5 m
- Rodomo vaizdo dydžio santykis: 16:10
- Rodomo vaizdo dydis:

AUKŠTIS NUO GRINDŲ	VAIZDO PLOTIS	VAIZDO AUKŠTIS
2,0 m	2,35 m	1,45 m
2,5 m	2,90 m	1,80 m
3,0 m	3,50 m	2,20 m
3,5 m	4,10 m	2,55 m
4,0 m	4,70 m	2,90 m
4,5 m	5,25 m	3,30 m

Projektorius*

- Lemputės eksploatavimo trukmė: 4000 val.
- Lemputės ryškumas: 3200 ANSI liumenų
- Kontrastas: 13000:1
- Rodomo vaizdo raiška: 1280 × 800

Kompiuteris

- „Intel“ platforma

Kitos „onEVO Floor“ dalys

- 1 × USB-3.0
- LAN jungtis (RJ-45)
- Wi-Fi modulis (AC/B/G/N) su antenomis
- Maitinimo šaltinis 110–240 V
- Didžiausios energijos sąnaudos: 375 W
- Matmenys (aukštis × plotis × gylis): 330 × 310 × 205 mm (be rankenos)
- Svoris: 8,3 kg
- Reguliuojamas prie lubų tvirtinamas laikiklis: 90 mm, 400–500 mm

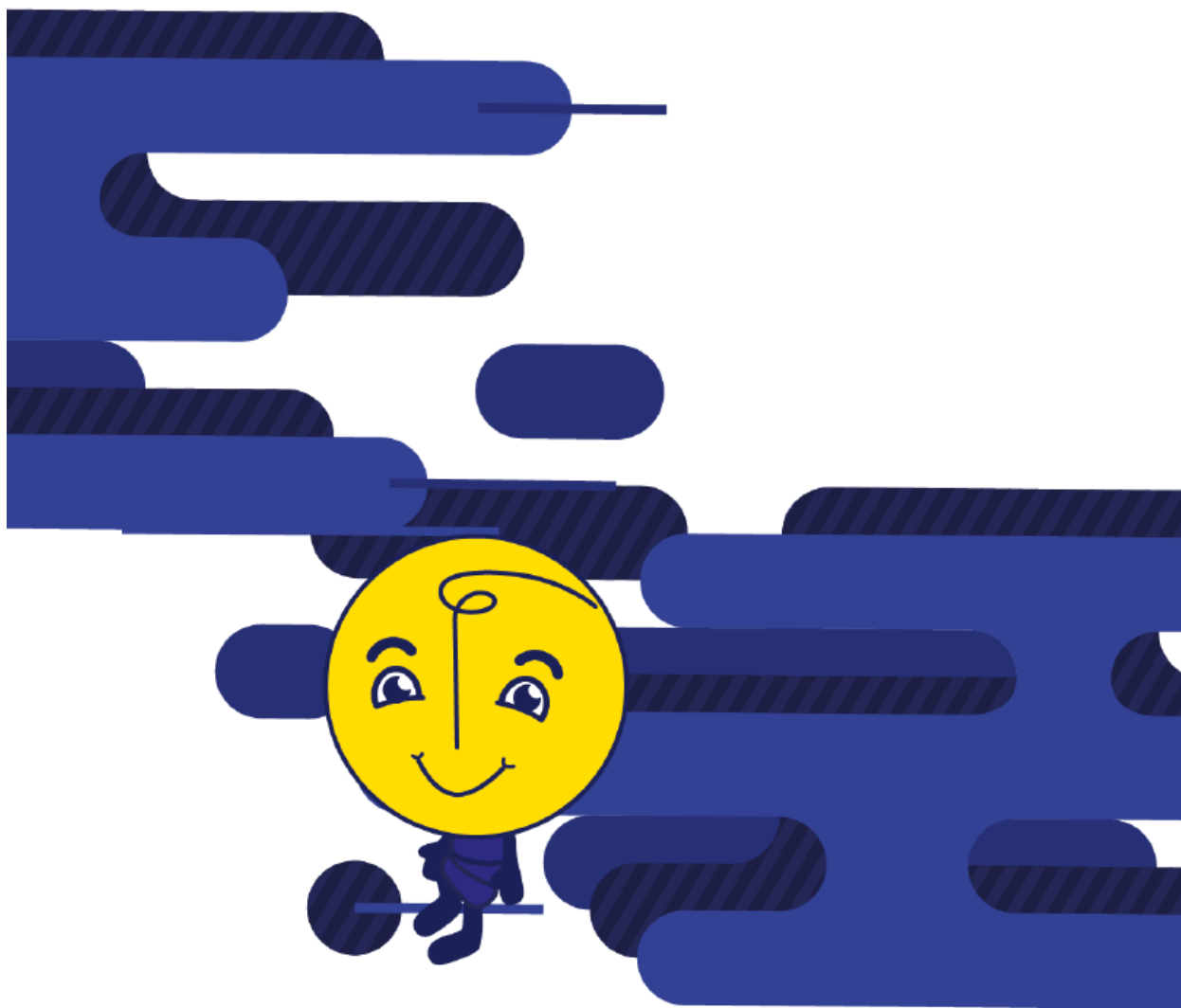
* Vaizdo dydis ir parametrai gali skirtis, jei pasirinktas interaktyviojo stalo režimas.

**Įrenginio garantiją
suteikia:**

funtronic
WYPRZEDAMY CZAS



„onEVO Floor“ naudojimo instrukcija



funtronic

AHEAD OF TIME

„Funtronic Sp. z o.o.“ | Biuras: Kolumbijska 11, 01-991 Varšuva | Tel. nr. 22 610 02 30 | El. p. biuro@funtronic.eu

www.funtronic.eu